

Spielanleitung Wollgespenst und Schlosspullover

Zu Beginn wird die Länge des Spieles festgelegt, entweder eine bestimmte Zeit oder die Anzahl der Spielkarten.

Spieler 1 zieht zwei Wortkarten und vertauscht Grund- und Hauptwort.

Bsp.: **S**chloss**g**espen**s**t und **W**oll**p**ullover werden zu **S**chloss**p**ullover und **W**oll**g**espen**s**t.

Spieler 2 hört gut zu und sagt, wie die Wörter richtig zusammengehören. Dann wird ein Wort, evtl. das mit den meisten Buchstaben, aufgeschrieben (je nach Ziel der Übung: abschreiben oder als Diktat). Alle Buchstaben werden gezählt, die Fehlerzahl abgezogen und das Ergebnis notiert. Spieler 1 und 2 tauschen jetzt die Rollen. Der Spieler mit den meisten Punkten hat gewonnen.

Dieses Kartenspiel kommt zum Einsatz, wenn die verschiedenen Rechtschreib- Strategien erlernt wurden und nun in der Übung mit langen Wörtern angewendet werden sollen. Gleichzeitig werden die auditive Merkfähigkeit und das Wortbildmerken trainiert.